**Пояснительная записка по проекту PyGame**

* Название проекта:
* Dino 2.0
* Авторы проекта:

## *Панкин Серафим и Глухова Полина*

* Описание идеи:

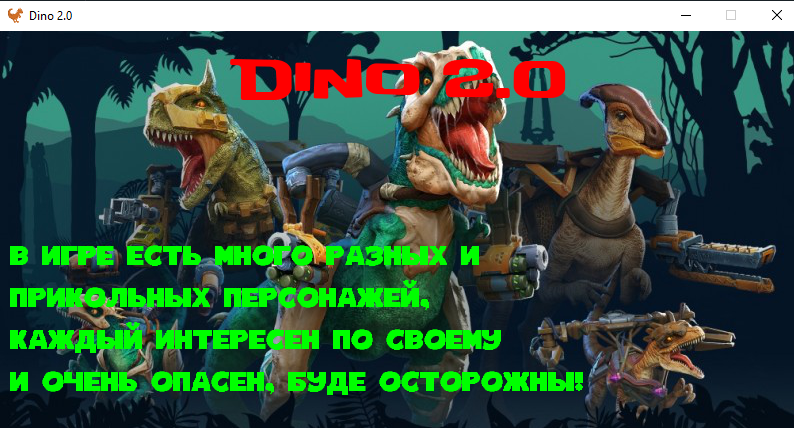
Идея проекта была взята со знаменитого динозаврика из Google, который появлялся во время отсутствия интернета на странице. А поскольку в браузере он выглядел довольно уныло, было принято решение его немножко переделать, добавить в него немного красок и спец эффектов

* Описание реализации

В проекте выполнена готовая игра, которая имеет Начальный экран с приветствием игрока, Игровое поле, где наш малыш-динозавр бежит на встречу приключениям, подсчитывая очки, и Конечный экран, на котором высвечивается сообщение о конце игры и количество заработанных очков.

* Описание технологий

**Для роботы нашего проекта вам понадобится Python 3.9 или 3.10. Так же установленные библиотеки PyGame последний версии.**

* Вот несколько скриншотов нашей игры
* 
*  